



# **INSTITUTO SUPERIOR TECNOLÓGICO “LA MANÁ”**

**CARRERA:  
ADMINISTRACIÓN**

**PROYECTO DE TITULACIÓN**

**TEMA:  
ESTRATEGIAS DE MEJORA DEL CLIMA ORGANIZACIONAL  
MEDIANTE GAMIFICACIÓN SEDE PRINCIPAL EN EL INSTITUTO  
SUPERIOR TECNOLÓGICO LA MANÁ, PERIODO 2025.**

**AUTORES:  
SOLANGE FERNANDA CHILUISA VIVAS**

**OCTAVIO XAVIER CEDEÑO PALMA**

**LA MANÁ – COTOPAXI – ECUADOR**

**OCTUBRE, 2025**

## RESUMEN EJECUTIVO

En una institución educativa es primordial la sinergia y el trabajo colaborativo de un grupo de profesionales, que realizan funciones y procesos que interactúan y transmiten conocimiento, por lo que es fundamental analizar y presentar propuestas, que permitan dar solución a diferentes escenarios.

Uno de los aspectos muy valiosos a considerar en una organización es el desempeño laboral en base al clima organizacional, en donde se pueden presentar varios errores incluso en la estructura considerando factores emocionales de los integrantes, como la resistencia al cambio y la comunicación entre áreas.

Por lo expuesto, la siguiente investigación se plantea como un enfoque para determinar posibles estrategias que permitan mejorar la convivencia entre planta docente, administrativa y estudiantes.

Es fundamental y se espera que este trabajo fortalezca la calidad de las actividades de los integrantes del Instituto Superior Tecnológico La Maná, y que pueda fortalecer la gestión y promover el entorno académico y laboral de forma óptima

La dificultad principal se centra en la falta de estrategias en un plan que permita tener la pauta y seguimiento sobre el rendimiento alcanzado tanto en la manera de dar clases como un estudio en la empleabilidad y maneras de trabajar de los graduados. **No se especifica ningún origen.**

Utilizar la gamificación en la educación superior actualmente como una herramienta o recurso de enseñanza que permita aumentar la motivación y el compromiso de los estudiantes para aprender y posteriormente aplicarlo en la vida laboral profesional, teniendo un impacto positivo personal y en grupo, como por ejemplo la obtención de puntos y premios por sus logros alcanzados durante la carrera.